

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari data observasi awal, siklus 1 tindakan 1, yang dikelola dengan baik siklus 2 tindakan 3. Dapat disimpulkan bahwa aktivitas permainan air dapat meningkatkan partisipasi aktif siswa pada pembelajaran renang kelas VII di SMP Negeri 2 Cimahi – Kota Cimahi.

B. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian, memperlihatkan adanya peningkatan dari setiap tindakan terutama kategori aktivitas (A) pembelajaran yang meningkat dalam setiap tindakan, untuk kategori lain khususnya kategori (W) terus menurun dalam setiap tindakan sedangkan untuk kategori (M) dan (I) dimaksimalkan pada setiap tindakan. Berdasarkan hasil temuan guru ataupun peneliti haruslah lebih mempersiapkan peralatan di pinggir kolam agar lebih mudah dan cepat pada pengelolaannya, lalu menggunakan instruksi yang mudah di mengerti oleh siswa agar siswa tidak berulang kali harus diberikan instruksi. Dengan demikian diharapkan guru-guru penjas khususnya guru di SMP Negeri 2 Cimahi agar menerapkan permainan air dalam pembelajaran renang juga di sesuaikan dengan tujuan yang akan dicapai. Pengawasan terhadap siswa serta pendekatan interaksi terhadap siswa harus lebih ditingkatkan, dengan demikian guru bisa membuat siswa tertarik dalam pembelajaran. Ditambah dengan pengelolaan kelas yang efektif, pemberian intruksi yang jelas dan menggunakan Bahasa yang mudah dimengerti supaya tidak memakan waktu yang berlebih, serta meminimalisir waktu tunggu akan meningkatkan partisipasi aktif siswa. Dengan penerapan permainan air terdapat banyak siswa yang tertarik dan ikut terlibat dalam proses pembelajaran.